Sensores

1. Uso del **acelerómetro** para permitir activar el reconocimiento de voz de la interfaz oral agitando el móvil con un leve movimiento. (YA REALIZADO)
2. Uso complementario de los sensores **NFC** y el sensor de **proximidad**, los cuales serán empleados para expandir la información de una determinada vitrina (en la que todos los objetos de la misma se encuentran disponibles para acceder a su contenido) y con el sensor de proximidad pasamos de un objeto a otro con un simple movimiento de la mano delante del sensor (si queremos avanzar) y con dos movimientos vamos al objeto anterior (queremos retroceder).
3. Uso del sensor de **geoposicionamiento** para acceder a contenidos de distintas temáticas según el lugar del museo en el que nos encontremos (salas?por distancia?). PRIMERA OPCIÓN: Añadir **realidad aumentada** de acuerdo a la temática. (Interactuar con los contenidos en la parte gestual de la práctica). SEGUNDA OPCIÓN: mandar mensajes/información al móvil según el posicionamiento con información concreta de la coma.